1. **Название проекта :**

SKplayer

1. **Краткое описание и сути проекта:**

Проигрыватель для ПК и Смартфонов. Каждый пользователь может загружать аудиозаписи своих друзей. Проигрыватель. Музыкальный редактор, позволяющий создавать собственные аудиозаписи и редактировать существующие.

1. **Цель:**

Создать музыкальный проигрыватель, позволяющий воспроизводить и редактировать аудиозаписи.

1. **Аналитический обзор**

* Конкуренты

KMplayer

PlayerPro

AIMP4

Sibelius

VLC Media Player

Reaper

* Сводная таблица сравнения функциональных возможностей

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Название | Прослушивание без рекламы | Редактор музыки | Много-язычность\* | Синхронизация пользователей | Эквалайзер |
| SKplayer | + | + | + | + | + |
| KMplayer | + | - | + | - | + |
| PlayerPro | - | - | + | - | + |
| AIMP4 | + | - | + | - | + |
| Sibelius | + | + | + | - | + |
| VLC Media Player | + | - | + | - | + |
| Reaper | + | + | - | - | + |

1. **Результаты проекта :**

Приложение SKplayer

1. Личная страница:
   1. Информация о себе;
   2. Загрузка музыки (wav, FLAC, mp3);
   3. Обмен музыкой (открытые Pliy листы своих друзей с возможностью скрыть их)
   4. Общение с другими пользователями.( текстовый чат с пользователями из списка друзей)
2. Эквалайзер
   1. регулятор предусилителя
   2. регулятор низких частот
   3. регулятор виртуализатора
   4. выбор пресетов
   5. регулятор частот (от 32 до 16к Гц)
3. Редактор музыки:
   1. Фильтры и эффекты;
      1. Плавное возрастание громкости в начале;
      2. Плавное затухание громкости в конце;
      3. Фильтр низких частот;
      4. Фильтр высоких частот;
      5. Шумоподавление;
   2. Сохранение в разных форматах (mp3 и lossless);
   3. Извлечение звука из видео;
   4. Создание рингтонов.
4. **Задачи проекта:**

Татосян В.С.

1. Разработка редактора музыки
2. Реализация многоязычности
3. Разработка дизайна приложения
4. Разработка системы безопасности приложения

Калашников Е.Д.

1. Реализация многоязычности
2. Разработка эквалайзера
3. Разработка backend
4. Разработка сортировки аудиозаписей